

Forberedelser til afholdelse af EU's kodeuge 2019

Den syvende udgave af EU's kodeuge finder sted den 5.-20. oktober 2019. Inden da vil lærere, undervisere og arrangører af aktiviteter få mulighed for at bruge nye uddannelsesmuligheder og læringsressourcer for at nå ud til flere skolebørn i EU og det vestlige Balkan.

I 2019 udvider [EU's kodeuge](#) støtten til arrangører af aktiviteter betragteligt. Som klargøring til kulminationen på kampagnen fra den 5. til den 20. oktober 2019 vil undervisere, lærere og kodeentusiaster få nye [læremidler](#), læreplaner og [online-træning](#), som kan gøre kodningskurserne mere fængende og sjove.

For det første vil [EU's kodeuges Icebreaker MOOC \(online-masselæringskursus\)](#) finde sted fra 3-26. juni. Dette korte 5-timers MOOC er åbent for alle lærere, uanset fag, som ønsker at lære mere om at integrere datalogisk tænkning og kodning i deres klasselokaler. MOOC'et tilbyder lærerne innovative idéer, gratis undervisningsmaterialer og andre ressourcer, der kan hjælpe dem med at arrangere aktiviteter i kodeugen, som øger elevernes engagement og lyst til at lære. Det er ikke nødvendigt at have erfaring med kodning for at deltage i dette kursus.

For det andet finder [EU's kodeuges sommerskole](#) sted fra den 9.-12. juli. Den samler udvalgte [undervisningsvejledere](#) (undervisere, der fungerer som knudepunkter på lokalt og regionalt plan) fra indskoling. Dette unikke undervisningspilotprojekt vil styrke undervisningsvejlederne i indskoling ved at tilbyde værktøjer, workshops med praktiske øvelser og uddannelsesmaterialer, som sætter dem i stand til at bruge kodning effektivt i undervisningen og samtidig udvikle og anvende innovative undervisningsformer, som øger de yngste elevers viden og motivation. Kursets pensum er baseret på det eksklusive [Computer Science Fundamentals fra Code.orgs pensum](#) og EU's kodeuges metoder.

For det tredje begynder et [dybdegående MOOC](#) for alle lærere, uanset fag, den 16. september. Kurset kører over fem uger. Dette MOOC styrker lærernes pædagogiske kompetencer og praksisser ved at give dem en bedre forståelse af kodning og datalogisk tænkning. Kurset tilbyder forskellige klassebaserede aktiviteter og ressourcer vedrørende Scratch, udvikling af apper, nørkleri, byggeri og robotteknologi. Disse gratis undervisningsmaterialer styrker lærerne, så de kan opnå de kompetencer og den selvtillid, der er en forudsætning for at gennemføre kodningsaktiviteter på en effektiv måde i klasselokalet og deltage i EU's kodeuge. Kurset bygger på EU's kodeuges isbryder-MOOC, så lærere, der allerede har gennemført dette kursus, får direkte adgang til det **dybdegående MOOC**.

2,7 millioner deltagere i 2018

EU's kodeuge er baseret på et stadigt voksende netværk af omkring 80 frivillige nationale [ambassadører](#), 42 nationale undervisningsministeriekoordinatorer og 280 undervisningsvejledere. De har været vigtige bidragsydere til [kodeugens gode resultater i 2018](#). Her deltog over 10 % af skolerne i EU og det vestlige Balkan, og vi nåede ud til flere end 2,7 millioner deltagere med næsten 44 000 arrangementer.

Målet er, at der skal være undervisningsministeriekoordinatorer og undervisningsvejledere i alle lande i EU og det vestlige Balkan. Der [søges stadig efter undervisningsvejledere](#) i flere lande (Østrig, Belgien, Bulgarien, Tjekkiet, Danmark, Finland, Frankrig, Tyskland, Ungarn, Irland, Letland, Litauen, Luxembourg, Montenegro, Nederlandene, Polen, Slovakiet, Spanien, Sverige og Kosovo), hvor der er behov for flere.

For at gøre plads til et endnu større publikum i 2019 er [webstedet for EU's kodeuge](#) blevet opdateret på centrale områder, så der nu er flere værktøjer, oplysninger samt [læringsressourcer og undervisningsmidler](#) på de 29 sprog, som webstedet er tilgængeligt på i øjeblikket.

Kontakt den lokale [ambassadør for EU's kodeuge](#) eller Europa-Kommissionen på info@CodeWeek.eu for at få mere at vide om EU's kodeuge og de planlagte aktiviteter for 2019 og fremefter.