

INFORMAČNÍ PŘEHLED

Oblast působnosti směrnice o bezpečnosti hraček 2009

Říjen 2009

Tento dokument je součástí řady informačních přehledů, jejichž cílem je obecný přehled změn zavedených novou směrnicí o bezpečnosti hraček přijatou v roce 2009 (SBH 2009). Cílem informačních přehledů TIE/EK je poradit výrobcům hraček v EU s prováděním SBH 2009. Zvláště se zaměřujeme na povinnosti výrobců.

SBH 2009 zpřísňuje pravidla stanovená SBH 1988. Nová legislativa požaduje úpravu výrobního procesu i nové postupy v dodavatelském řetězci.

SBH 2009 byla zveřejněna v *Úředním věstníku Evropské unie* dne 30. června 2009 a vstoupila v platnost dne 20. července 2009. Obecná ustanovení SBH 2009 budou platit pro hračky uvedené na trh od 20. července 2011, ustanovení o chemických vlastnostech budou platit pro hračky uvedené na trh od 20. července 2013 (prodloužení přechodného období pro chemické vlastnosti o dva roky). V praxi to znamená, že **hračky odpovídající SBH 1988 bude možné uvádět na trh do 19. července 2011, v případě určitých ustanovení o chemických vlastnostech do 19. července 2013.**

Oblast působnosti směrnice o bezpečnosti hraček 2009

Oblast působnosti směrnice o bezpečnosti hraček je uvedena v článku 2. Je zde uvedena definice hračky, a tím i určení, zda daný výrobek spadá do oblasti působnosti směrnice:

„Výrobky navržené nebo určené, výlučně či nevýlučně, ke hraní dětem mladším 14 let.“

V porovnání s SBH 1988 je zde nová jen formulace „výlučně či nevýlučně“, která byla připojena, aby uvedla, že výrobek nemusí být výhradně určen ke hraní, aby mohl být považován za hračku. Za hračky jsou tedy považovány i výrobky s dvojí funkcí (např. kroužek na klíče, který má medvídku jako přívěsek).

SBH 2009 uznává existenci „šedé zóny“ pro klasifikaci výrobků jako hračky. Příloha I SBH 2009 uvádí příklady výrobků, které není možné považovat za hračky, ale mohlo by v jejich případě dojít k omylu. Mezi ně patří:

- o dekorativní předměty pro slavnosti a oslavy;
- o výrobky pro sběratele, pokud je výrobek nebo jeho obal opatřen viditelným a čitelným označením, že je určen pro sběratele od 14 let. Mezi příklady této kategorie patří: a) věrné modely originálních výrobků ve zmenšeném měřítku; b) stavebnice pro skládání modelů ve zmenšeném měřítku; c) folklórní a dekorativní panenky a ostatní podobné výrobky; d) repliky historických hraček; a e) napodobeniny skutečných stříelných zbraní;

- sportovní potřeby, včetně kolečkových bruslí, in-line bruslí a skateboardů určených pro děti s tělesnou hmotností vyšší než 20 kg;

- jízdní kola s maximální výškou sedla přesahující 435 mm, měřeno jako svislá vzdálenost vrchní části sedla od země, přičemž sedlo je ve vodorovné poloze a sedlovka je nastavena na nejnižší úroveň;
- koloběžky a jiné dopravní prostředky určené pro sport nebo určené pro cestování na veřejných cestách nebo veřejných stezkách;
- elektricky poháněná vozidla a vozítka, která jsou určená pro cestování na veřejných cestách, veřejných stezkách nebo na jejich chodnících;
- vybavení pro vodní sporty pro použití v hluboké vodě a vybavení pro výuku plavání dětí, jako jsou plováky a plavecké pomůcky;
- skládačky (puzzle) sestávající z více než 500 částí;
- pušky a pistole využívající stlačený plyn, s výjimkou vodních pušek a pistolí, a luky pro lukostřelbu delší než 120 cm;
- ohňostrojně výrobky včetně kapslí, které nejsou zvláště navrženy jako hračky;
- výrobky a hry, při kterých se používají střely s ostrými hroty, jako jsou sady šipek s kovovými hroty;
- funkční didaktické výrobky, jako jsou elektrické trouby, žehličky a jiné funkční výrobky pracující se jmenovitým napětím vyšším než 24 V, které se prodávají výlučně pro didaktické účely pod dohledem dospělé osoby;
- výrobky určené k použití ve školách a v jiných pedagogických souvislostech pro didaktické účely pod dohledem dospělého instruktora, jako jsou vědecké přístroje;
- elektronická zařízení, jako jsou osobní počítače a herní konzole používané pro přístup k interaktivnímu softwaru a jejich příslušná periferní zařízení, pokud tato elektronická zařízení a příslušná periferní zařízení nejsou zvláště navržena pro děti a zaměřena na děti a nemají vlastní herní hodnotu, jako např. speciálně navržené osobní počítače, klávesnice, pákové ovladače (joysticky) a volanty;
- interaktivní software, určený pro volný čas a zábavu, jako jsou počítačové hry, a jejich paměťová média, jako jsou CD;
- dětská šidítka;
- svítidla přitažlivá pro děti;
- elektrické transformátory pro hračky;
- módní doplňky pro děti, které nejsou určeny ke hře.

SBH 2009 (čl. 2 odst. 2) dále uvádí omezené množství výrobků, které odpovídají definici hračky, na něž se však SBH 2009 nevztahuje:

- vybavení pro dětská hřiště určená pro veřejnost;
- hrací automaty, též na mince, určené pro veřejnost;
- parní motory pro hračky a dětská vozidla a vozítka se spalovacími motory;
- praky a katapulty.

Je důležité uvést, že nová definice slova hračka byla vytvořena tak, aby odpovídala současné praxi výrobců hraček.

Zdroje informací

Konečné znění SBH 2009 naleznete zde, pro informaci zde uvádíme také text SBH 1988. Oba dokumenty naleznete také na následující URL adrese:

<http://eur-lex.europa.eu/LexUriServ/LexUriServ.do?uri=OJ%3AL%3A2009%3A170%3A0001%3A0037%3Acs%3APDF>
<http://eur-lex.europa.eu/LexUriServ/LexUriServ.do?uri=DD:13:09:31988L0378:CS:PDF>

Důležité upozornění:

Tento informační přehled odráží naše chápání znění SBH 2009 zveřejněného v *Úředním věstníku Evropské unie* dne 30. června 2009 a jeho výhradním účelem je obecným způsobem osvětlit určitá ustanovení uvedeného znění. TIE žádným způsobem neručí za úplnost zde uvedených informací a nenes odpovědnost za jakékoli použití tohoto informačního přehledu či odkaz na něj.

TOY INDUSTRY OF EUROPE
Boulevard de Waterloo, 36
1000 Brussel
www.tietoy.org

DG ENTERPRISE
Rue Belliard, 100
1049 Brussel
http://ec.europa.eu/enterprise/index_en.htm

